

# Animations à l'attention des futurs enseignants

L'ASBL *Les découvertes de Comblain* a une longue expérience en matière d'Education relative à l'Environnement (ErE). Depuis 1998, nous créons et développons des outils ainsi que des animations pédagogiques à l'attention d'un public très large.

Spécialisés dans le scolaire, nous accueillons aussi bien des jeunes du niveau maternel, primaire, secondaire que supérieur.

**Aux futurs enseignants, nous proposons un service adapté** : vivre l'une de nos animations et la décortiquer ensemble afin de découvrir ses atouts pédagogiques.

Les futurs enseignants s'approprient de nombreuses pistes leur permettant, à leur tour, de créer une sortie qui touchera d'une manière ou d'une autre la sensibilité de chaque enfant.

Dans le panel d'animations que nous proposons à notre public, nous mettons en avant les suivantes :

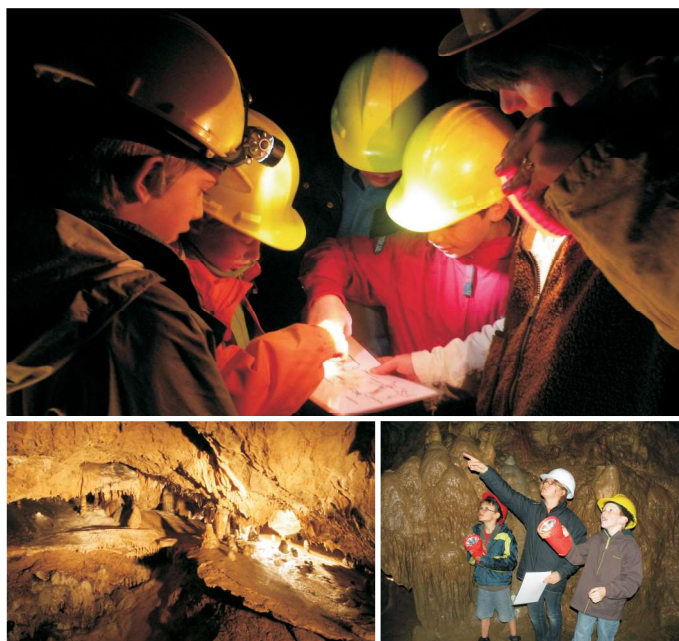
## 1, 2, 3 soleil

Durée : ½ journée

Destinée aux plus petits (2<sup>ème</sup> maternelle à 2<sup>ème</sup> primaire), cette animation emmène les enfants dans une incroyable aventure.

C'est la catastrophe au Pays d'Hélios : plus aucune plante ne pousse ! Accompagnés d'un habitant de ce pays, les enfants se lancent sur les traces du petit peuple de l'eau, de la terre, des plantes et récoltent tous les éléments nécessaires pour ramener la vie dans cette contrée lointaine.

Ce voyage en plein air est aussi l'occasion de sensibiliser les petits au respect de la Nature.



## Jeu Grotte

Durée : 2h30

*Attention : animation non autorisée d'octobre à avril, période d'hibernation des chauves-souris*

En équipe, les enfants (3<sup>ème</sup> à 6<sup>ème</sup> primaire), lampe de poche et plan de la Grotte en main, s'aventurent dans ce milieu souterrain à la recherche d'une salle dont ils sont les seuls à avoir la liste d'indices.

Par la suite, chaque sous-groupe fait découvrir sa salle à l'ensemble de la classe. L'animateur complète la visite par des explications et quelques activités sensorielles.

La visite est complétée par un voyage dans le temps permettant de comprendre la formation des grottes grâce à de superbes maquettes didactiques et dynamiques.





## Rivière

Durée : 2h30

L'animation s'articule autour de trois modules principaux.

Le cycle de l'eau est expliqué à l'aide d'une maquette didactique qui permet de voir son infiltration dans le sol et la naissance d'une source.

L'Ourthe accueille les enfants (2<sup>ème</sup> maternelle à 1<sup>ère</sup> secondaire) qui se lancent, en toute sécurité, à la recherche des macro-invertébrés vivant sur le fond de la rivière. En fonction des résultats de la pêche, nous évaluons la qualité de l'eau et abordons les causes de pollution. L'observation de ces animaux est approfondie à l'aide de loupes binoculaires.

Sur base de leurs connaissances et/ou des informations glanées lors de l'animation, les enfants réalisent, par petits groupes, un animal imaginaire et le présentent à l'ensemble de la classe.

## Coupe topographique

Durée : 3h30

En petits groupes, sur un parcours de près de 4 km à travers les campagnes, nous confrontons directement les élèves (du secondaire) à la réalité du paysage condruzien.

En utilisant des cartes topographiques, ils passent d'un plateau calcaire à un tige gréseux en traversant une vallée sèche. Les observations, croquis et échantillons collectés en chemin serviront ensuite à construire un modèle topographique.

L'occupation du paysage a-t-elle été planifiée de manière logique ? Tient-on compte des problématiques environnementales ? Ensemble, nous tentons d'apporter des réponses et des solutions.

Cette animation inclut un module de détermination des roches.



**Mais aussi :** Carrière et taille de la pierre ; Chauves-Souris ; Etc.



Asbl Les découvertes de Comblain  
Place Leblanc, 7 - 4170 Comblain-au-Pont  
Tél. : 00 32 (0)4 369 26 44

[www.decouvertes.be](http://www.decouvertes.be)



WALLONIE-BRUXELLES  
ENSEIGNEMENT